

EU-WAHL 2019

EIN POLITISCHES SIMULATIONSSPIEL

Europaschule Gymnasium
Lehrte

PLANUNGSPHASEN

1-3. WOCHE:

Partnerarbeit:

Der erste Schritt ist es, Parteien zu bilden. Diese untersuchen jeweils zwei verschiedene globale oder kontinentale Probleme und entwickeln Lösungsansätze zu ihren Themen. Außerdem erklären die Parteien ihre Lösungsansätze in einem Parteiprogramm und entwickeln Plakate für einen möglichen Wahlkampf der Partei. Danach erhalten Sie die Themen der anderen Parteien und somit auch Zeit sich auf diese vorzubereiten. Währenddessen entwickelt ein anderes Team eine Struktur für eine Debatte, organisiert diese und führt sie auch durch.

WOCHEN: 3-6

VORBEREITUNG DER DEBATTE

Nach einiger Vorbereitung und Ausarbeitung tritt jeweils 1 Kandidat jeder Partei in einer Debatte an, um Ihre Lösungsansätze gegenüber den anderen Parteien und einem kleinen Publikum zu vertreten. Geleitet wird diese Debatte durch einen oder zwei Moderatoren des Teams, das die Debatte organisiert hat.

WOCHE 8: AUSWERTUNG

Im Anschluss an die Wahl wird die Wahl ausgezählt und dann untersucht, wieso das Ergebnis in der Art und Weise ausgefallen ist, wie es der Fall ist. Besonders betrachtet werden dabei die Herausarbeitung der Probleme, also ob die erkannten Probleme die anwesende Personengruppe interessiert oder ob es eher eine andere Personengruppe angesprochen hätte und inwiefern die präsentierten Lösungen sinnvoll sind und auch angemessen präsentiert wurde.

WOCHE 7: WAHL

*Nach der Wahl erhalten die anwesenden Schüler*innen die Möglichkeit ihr Kreuz für eine der Parteien auf Grundlage des durch die Debatte erhaltenen Wissens über die Parteien zu machen.*

